

GRA „RODZINY SPORTOWE”

Cel gry

Złożyć jak najwięcej rodzin sportowych: rodzinę gimnastyczną, wodną, sportów ślizgowych, jeździecką, raketową, piłkarską i rowerową.

Zasady gry

Potasuj karty i rozdaj po 7 każdemu graczowi. Pozostałe karty umieść na środku stołu, tworząc talię.

Najstarszy gracz zaczyna i prosi wybranego gracza o kartę członka rodziny, którą chce zdobyć (podając numer, nazwę lub kolor rodziny).

- Jeśli zapytany gracz posiada tę kartę, musi mu ją oddać; pierwszy gracz może grać dalej, dopóki otrzymuje żądane karty.
- Jeśli zapytany gracz nie ma właściwej karty, pierwszy gracz dobiera kartę z puli.

Jeśli przypadkiem karta odpowiada jego wyborowi, mówi „Dobry dobór” i pokazuje ją pozostałym.

Następnie gracz siedzący po lewej stronie pierwszego gracza pyta innego gracza, próbując uzupełnić rodzinę. Gracz, któremu właśnie zabrano kartę, nie może poprosić o nią ponownie od razu. W każdej rundzie postępuje się w ten sam sposób. Gdy gracz ułoży rodzinę, kładą ją na stół, pokazuje pozostałym graczom i pozostawia na stole do gry.

Gracz, który zgromadzi najwięcej rodzin, wygrywa partię.

Wariant dla dzieci w wieku 3 lat

W tej wersji dostosowanej do najmłodszych należy usunąć 2 rodziny. Dziecko będzie mogło poprosić o kartę wyłącznie w kolorze zgodnym z tytułem. Ta gra jest dobrym sposobem na naukę porządkowania, posługiwania się kartami, a jednocześnie poznawania wielu dyscyplin sportowych.

CZŁONKOWIE RODZINY

Córka
Syn
Matka
Ojciec
Babcia
Dziadek

RODZINA WODNA

- 1 Wprowadzenie
- 2 Styl klasyczny
- 3 Pływanie synchroniczne
- 4 Nurkowanie
- 5 Aerobik w wodzie
- 6 Pływanie wzdłuż wybrzeża

RODZINA SPORTÓW Z PIŁKĄ

- 1 Siatkówka
- 2 Piłka nożna
- 3 Koszykówka
- 4 Rugby

- 5 Piłka ręczna
- 6 Baseball

RODZINA SPORTÓW Z RAKIETĄ

- 1 Badminton
- 2 Ping-pong
- 3 Tenis
- 4 Padel
- 5 Squash
- 6 Pelota baskijska

RODZINA GIMNASTYKI

- 1 Gimnastyka artystyczna
- 2 Koń z drążkiem
- 3 Belka
- 4 Poręcze asymetryczne
- 5 Gimnastyka na podłodze
- 6 Pierścienie

GRUPA SPORTÓW ZJAZDOWYCH

- 1 Saneczkarstwo
- 2 Snowboard
- 3 Narciarstwo
- 4 Skoki narciarskie
- 5 Narciarstwo biegowe
- 6 Wędrówki na rakietach śnieżnych

GRUPA JEŹDZIECKA

- 1 Galop
- 2 Nauka jazdy na kucykach
- 3 Skoki przez przeszkody
- 4 Polo
- 5 Jazda w stylu amazonskim
- 6 Ujeżdżanie

KATEGORIA ROWEROWA

- 1 Hulajnoga
- 2 Trójkółowiec
- 3 BMX
- 4 Rower szosowy
- 5 Tandem
- 6 Riksza

Wszelkie informacje lub reklamacje prosimy kierować na adres:

sav@sentosphere.fr-www.sentosphere.fr

2026-Studio Sentosphère